

دفتـــــر تحضيـــــر مـــادة الحاســـب الآلـــي

الصـــف الأول الثـــانوي

الفصل الدراســـي الأول ٢٠٢٣ - ٢٠٢٤



إعداد وتصميم/جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص - أ/ ياسمين شعيب



السيرة الذاتية للمعلم

الأسم : ....

المدرسة : ....

الإدارة التعليمية التابع لها : ....

المؤهل الدراسى : ....

المدرسة الأساسية : ....

المدرسة المنتدب اليها : ....

تاريخ التعيين : ....

الوظيفة على الكادر : ....

كود المعلم : ....

رقم الهاتف : ....

معلم المادة	موجه المادة	مدير المدرسة
....	....	....

إعداد وتصميم/جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص – أ/ ياسمين شعيب



جدول الحـــــــــصص

الحصة / اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الأثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

الحصة / اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الأثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

معلم المادة .... **موجه المادة** .... **مدير المدرسة** ....



الأهـــداف العــــامــــة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

فى نهاية الفصل الدراسى الأول ينبغى ان يكون الطالب قادراً على:

- ✍✍استخدام خطوات أسلوب حل المشكلات في إنشاء الأطلس العربي الإلكتروني.
- ✍✍يتعامل مع الإنترنت من خلال نظام التشغيل.
- ✍✍ينشئ قاعدة بيانات باستخدام أحد برامج الجداول الإلكترونية.
- ✍✍تصميم وإنشاء واجهة برمجية باستخدام أحد لغات البرمجة.
- ✍✍استعراض البيانات من خلال البرمجية باستخدام أحد لغات البرمجة.
- ✍✍توظيف الوسائط المتعددة داخل البرمجية.
- ✍✍يتعامل مع الصور من خلال بعض برامج تحرير ومعالجة الصور.
- ✍✍يصمم الصور الثابتة والمتحركة.
- ✍✍ينشىء ويعالج ملفات الصوت من خلال بعض برامج تحرير ومعالجة الصوت.
- ✍✍ينشىء ويعالج ملفات الفيديو من خلال بعض برامج تحرير ومعالجة الفيديو.
- ✍✍ينشىء قناة اتصال بين قواعد البيانات والبرمجية.
- ✍✍يهيئ و يستدعى ملفات الصور و الصوت والفيديو داخل البرمجية.
- ✍✍استخدام إحدى جمل لغة SQL (Select)
- ✍✍يوظف ملفات الصور والصوت والفيديو داخل البرمجية

معلم المادة	موجه المادة	مدير المدرسة
....	....	....



الأهـــداف الخـــاصة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

فى نهاية الفصل الدراسى الأول ينبغى ان يكون الطالب قادراً على:

- ✍✍يمارس العمل التشاركي.
- ✍✍يعدد خطوات حل المشكلة.
- ✍✍يحدد متطلبات إنشاء اطلس عربي.
- ✍✍يبحث من خلال الإنترنت.
- ✍✍ينزل برامج مجانية.
- ✍✍يتعرف على الوسائط المتعددة
- ✍✍ينشئ مجلدات
- ✍✍يجمع البيانات من (الإنترنت -وسائط متعددة أخرى.)
- ✍✍يبحث داخل الموسوعات العلمية.
- ✍✍يبحث بإستخدام الكلمات المفتاحية داخل محركات البحث
- ✍✍ يتذكر المفاهيم الخاصة بالجداول الإلكترونية.
- ✍✍ يحدد ملفات قاعدة البيانات.
- ✍✍ ينشئ مصنف جديد..
- ✍✍ يعيد تسمية ورقة العمل.
- ✍✍ يحفظ المصنف الجديد
- ✍✍يتعرف على بعض برمجيات معالجة الصور.
- ✍✍يميز بين الأنواع المختلفة لملفات الصور.
- ✍✍ينزل ملفات صور من الإنترنت.
- ✍✍يعدل حجم الصورة.
- ✍✍يضيف تأثيرعلى الصورة.
- ✍✍يحفظ ملف الصورة بامتدادت مختلفة.
- ✍✍يتعرف على بعض أنواع (امتدادات) ملفات الأصوات.
- ✍✍يتعرف على بعض برمجيات معالجة الصوت.
- ✍✍يُحمل أحد برامج إنشاء الصوت.
- ✍✍يسجل تعليق صوتي.
- ✍✍يعدل في مقاطع الصوت.
- ✍✍يضع تأثيرات على مقاطع الصوت.
- ✍✍يخزن الصوت داخل ملف بامتداد مناسب
- ✍✍يتعرف على بعض أنواع ملفات الفيديو.
- ✍✍يتعرف على بعض برامج معالجة ملفات الفيديو.
- ✍✍ينزل احد برامج تحرير ومعالجة ملفات الفيديو من الإنترنت

معلم المادة	موجه المادة	مدير المدرسة
....	....	....



التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الــــــدرس الاول

مــدخــل للمشـــــــــروع

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	العصف الذهني - الحوار والمناقشة – التفكير الناقد
▪ يمارس العمل التشاركي. ▪ يتعرف على أنواع الأطلس. ▪ يعدد متطلبات إنشاء أطلس إلكتروني.	**الوسائل التعليمية:**
	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي – نماذج لأطلس ورقي

التمهيـــــــــد / ما هـــو الأطلـــــس الإلكتـــــــــروني؟



❀ **المقصود بالأطلس:-**

طريقة لاستكشاف العالم من خلال كتاب يعرض خرائط جغرافية ، وتتعلق بموضوع معين مثل القارات والبلدان.

❀ **أمثلة على هذا الأطلس: -**

أطلس العالم ، أطلس أفريقيا .

❀ **ما تحتاجه لإنشاء أطلس إلكتروني عربي:-**

← **بيانات النص:**

أسماء القارات ، أسماء الدول في كل قارة. بيانات عن كل دولة (عاصمتها ، موانئها الرئيسية ، علمها ، موقعها على الخريطة ، مصادر المياه ، النشيد الوطني ، مناطق الجذب السياحي)

← **بيانات رسومية (صور وصور متحركة):**

تتضمن البيانات الرسومية: القارات - الدول - العواصم - أعلام الدول العربية - المعالم السياحية.

← **بيانات الصوت:**

بيانات الصوت مثل النشيد الوطني للبلاد والسرد الصوتي المصاحب لبعض أقسام المشروع

❀ **متطلبات إنشاء (أطلس إلكتروني عربي):-**

١. البيانات بصيغ مختلفة.

٢. البرامج والأجهزة المطلوبة لإنتاج البيانات بتنسيق الوسائط المتعددة.

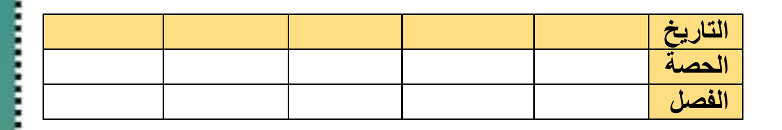
٣. لغات البرمجة المستخدمة.



التقـــــويم :-

أكمل :- .... طريقة لاستكشاف العالم من خلال كتاب يعرض خرائط جغرافية ، وتتعلق بموضوع معين مثل القارات والبلدان.





التاريخ				
الحصة				
الفصل				

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً على أن: ▪ يتعرف على الوسائط المتعددة. ▪ يحدد مراحل حل المشكلة. ▪ ينزل برامج مجانية.	العصف الذهني - الحوار والمناقشة - حل المشكلات **الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / ما هـــي مـــراحـــل حل المشكلـــة؟



❀ يتكون مصطلح (الوسائط المتعددة) من جزأين: الجزء الأول (متعدد) ويعني التعدد، والجزء الثاني (الوسائط) ويعني الوسائط التي تحمل معلومات مختلفة مثل (الصوت والصورة والفيديو)

❀ مزايا الوسائط المتعددة في التعليم

1. توفير الوقت والجهد لكل من المعلم والمتعلم وجعل عملية التعلم ممتعة وشيقة.
2. جذب الانتباه للمعلومات المقدمة مما يسهل الفهم.
3. توفير طرق متنوعة لعرض المعلومات التي تنشط الحواس السمعية والبصرية.
4. تساعد في تنوع أساليب عرض المعلومات بما يناسب جميع المستويات.
5. التعرف على ما هو جديد في تكنولوجيا المعلومات.

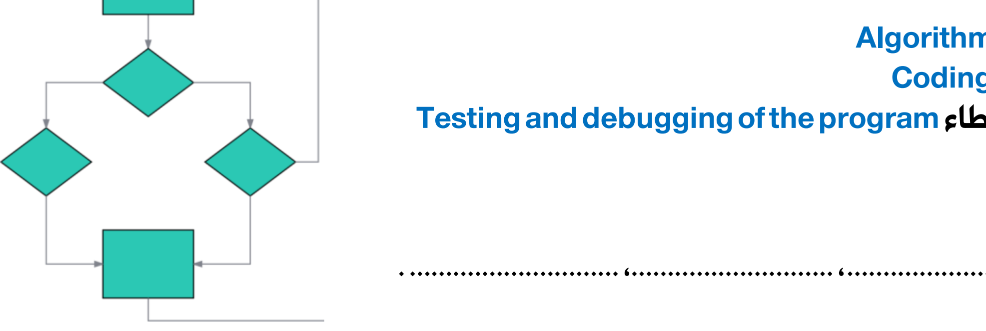
❀ من عناصر الوسائط المتعددة (Multimedia)

1. بيانات ومعلومات (Data and Information):- وهي يمكن أن تكون: (نص Text - صوت Sound - صورة or Image picture - لقطة فيديو Video Clip)، يمكن الحصول على هذه البيانات والمعلومات من خلال الانترنت أو الاجهزة المستخدمة اللازمة لذلك و يمكن عرضها و التعامل معها.
2. الاجهزة (Hardware):- هي الأدوات اللازمة للتعامل مع البيانات والمعلومات بانواعها (نصوص - صور - أصوات - فيديوهات) و من هذه الادوات الماسح الضوئي والكاميرا الرقمية Digital Camera.
3. البرمجيات (Software):- هي البرامج والتطبيقات المستخدمة للتعامل مع البيانات والمعلومات مثل (Movie Maker - Sound recorder - Windows Media Player)

قد تواجه بعض المشاكل أثناء تنفيذ مراحل المشروع.

مراحل حل المشكلات

1. تعريف المشكلة Problem Definition
2. تحديد المخرجات Outputs
3. تحديد المدخلات Inputs
4. وضع خطة الحل الخوارزمية Algorithm
5. كتابة البرنامج على الكمبيوتر Coding
6. اختبار البرنامج وتصحيح الأخطاء Testing and debugging of the program
7. توثيق البرنامج أو المشروع:



التقـــــويم :-

أكمل :- من مراحل المشكلات.........................، ....، ....





التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الــــــدرس الثـالـــــث

نظــام التشغيل والإنـتـرنــت

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	العصف الذهني - الحوار والمناقشة – التدريب العملي
▪ يفرق بين الملفات والمجلدات. ▪ ينشئ مجلدات المشروع. ▪ يعي أهمية تنظيم بيانات المشروع في مجلدات.	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــد / كيف يمكن إنشاء وتسمية مجلدات مشروع الأطلس؟



❀نظام التشغيل يقوم بإدارة الملفات والمجلدات المخزنة بوحدات التخزين، ومن أهم هذه العمليات:-

أ) إنشاء (مجلد - ملف):-

النقر بزر الفأرة الأيمن في مكان حر على سطح المكتب ، يفتح قائمة مختصرة ؛ التي تختار منها الأمر New ثم Folder ثم اكتب اسم المجلد ؛ لذلك يتم إنشاء مجلد جديد بالاسم الذي حددته

ب) تسمية (مجلد - ملف):-

حدد مجلد ؛ وعرض القائمة المختصرة التي من خلالها ؛ اختر الأمر Rename ؛ لإعطاء اسم جديد للمجلد المحدد

جـ) حذف (مجلد - ملف):-

حدد مجلد ؛ وعرض القائمة المختصرة التي من خلالها ؛ اختر الأمر Delete ؛ لحذف المجلد المحدد.

❀ البحث عبر الإنترنت:

يوفر الإنترنت العديد من الخدمات ومنها خدمة البحث والتي من خلالها يمكننا البحث عن أنواع مختلفة من المعلومات (رقمي - صوتي - نص - صور) يتم البحث عن المعلومات باستخدام الكلمات الأساسية.

البحث عبر الإنترنت:

يوفر الإنترنت العديد من الخدمات ومنها خدمة البحث والتي من خلالها يمكننا البحث عن أنواع مختلفة من المعلومات (رقمي - صوتي - نص - صور) يتم البحث عن المعلومات باستخدام الكلمات المفتاحية.

هناك العديد من مواقع الإنترنت التي تقدم خدمات بحث تسمى محركات البحث.

محركات البحث:

هناك العديد من محركات البحث الشهيرة:

- - Search Engine www.google.com
- -Yahoo Search Engine www.yahoo.com
- AltaVista Search Engine www.Altavista.com

يمكننا استخدام محركات البحث للبحث عن المعلومات عبر الإنترنت ، وحفظ هذه المعلومات على الكمبيوتر ، أو يمكننا نسخها من الإنترنت ولصقها في مستند على الكمبيوتر.

تحميل الملف (صوت - فيديو - صورة):-

- نستخدم محرك البحث المناسب.

- نحدد كلمة خرائط مصر او خريطة مصر.

ثم نحدد نوع المعلومات المطلوبة (صور أو خرائط).

أخيرًا نحفظ الخريطة كملف صورة في أحد المجلدات التي تم إنشاؤها.

▸ يمكنك البحث عن جميع أنواع الملفات المطلوبة ضمن تحميل المشروع (صوت - صورة - فيديو) وتخزينها داخل المجلدات.

التقـــــويم :-

أكمل :- هناك العديد من محركات البحث الشهيرة منها ....



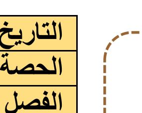
إعداد وتصميم/جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص – أ/ ياسمين شبيب






الـــــدرس الرابـــع
تابع نظــام التشغيل والإنتــرنــت

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	التعلم التعاوني - الحوار والمناقشة - التدريب العملي
▪ يتعرف على الموسوعات الإلكترونية. ▪ يبحث عن معلومات بإستخدام الموسوعات الإلكترونية. ▪ يدرك أهمية الموسوعات.	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / مـــــاهي المــوســوعـــات الإلكتـــــرونيـــة؟



❁ الموسوعة:- عبارة عن تلخيص منظم للمعرفة البشرية فى كل تخصص فى مجال معين، وتكون مرتبة وفقاً لطريقة معينة كالترتيب الهجائى أو المصنف من أجل تسهيل البحث و الوصول إلى المعلومات المطلوبة

❁ أهمية الموسوعة:-

← عبارة عن نوع متميز من المراجع التى تقدم أهم المعلومات وأبرز الحقائق التي تتعلق بمختلف المعارف الإنسانية.

← يقدم لمحة عامة عن أحد الموضوعات والحقائق مصحوبة بمقالات وجداول وصور ونماذج وخرائط ومصادر ببليوغرافية.

← تتميز الموسوعات بتنوع وكمية هائلة من أنواع المعلومات المختلفة المعروضة ، وسهولة البحث والوصول السريع



❁ من أهم الموسوعات موسوعة الويكيبيديا:

→ http://en.wikipedia.org/wiki/Main_Page

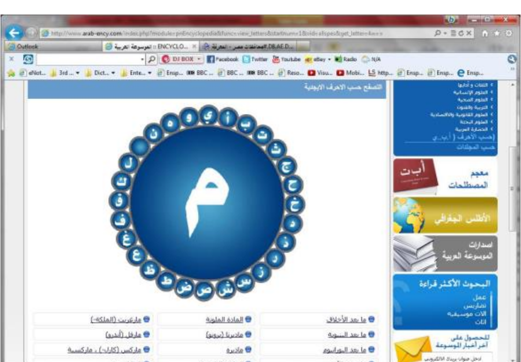
→ http://ar.wikipedia.org/wiki/



❁ البحث داخل الموسوعة الإلكترونية

تعد الموسوعة نوعًا مميزًا من المراجع التي تعرض ملخصًا منظمًا للمعرفة في مجال معين ، ويتم ترتيبها وفقًا لتصنيف معين ؛ يسهل البحث عن المعلومات المطلوبة مثل:

ترتيب أبجدي (نص - صورة - صوت - فيديو).



❁ تنظيم الموسوعة

هناك طريقتان لتنظيم المعلومات الواردة في الموسوعات:

- ترتيب حسب الأبجدية.
- ترتيب حسب التصنيف العلمي أو حسب الموضوعات.

يمكننا البحث من خلال الموسوعات الإلكترونية عن المعلومات المطلوبة.

التقــــويم :-

ضع علامة (√) أو علامة (×) :-

تكون الموسوعات مرتبة ترتيبا تصاعديا او تنازليا. (   )



التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الـــــدرس الخـــامـس

تجميـع بيـــانــات المشـروع

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	العصف الذهني - الحوار والمناقشة – التدريب العملي
▪ يتذكر المفاهيم الخاصة بالجداول الإلكترونية. ▪ يحدد ملفات قاعدة البيانات. ▪ ينشئ مصنف جديد	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــد / مـــــاهي الجـــــداول الإلكتـــــرونيـــة؟



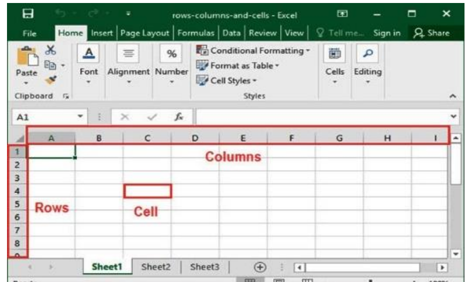
❀تطبيقات جداول البيانات :-

هي برامج مصممة لجمع البيانات بطريقة منظمة. يمكنك إدخال البيانات وإدارتها بسهولة ؛ يمكنك أيضا استرجاع المعلومات المطلوبة

تستخدم تطبيقات جداول البيانات لإدارة كمية كبيرة من البيانات من خلال أوراق البيانات أو أوراق العمل بسهولة وسرعة ودقة.

❀جداول البيانات:-

جدول البيانات عبارة عن مصنف يتكون من العديد من أوراق العمل أو جداول البيانات المختلفة، يتكون جدول البيانات من أعمدة وصفوف ؛ وهي مكونة من خلايا.



❀**الخلية:-** هي نقطة تقاطع كل صف وعمود.

❀ **الأعمدة:-** يتم تحديد رؤوس الأعمدة بأحرف أبجدية: "ABC ، ...". تستخدم هذه الحروف لتحديد موقع كل عمود.

❀ **الصفوف:-** يتم تحديد رؤوس الصفوف بالأرقام: "١، ٢، ٣، ...". يتم استخدام هذه الأرقام لتحديد موقع كل صف.

يختلف عدد أعمدة وصفوف ورقة العمل وفقًا لإصدار تطبيق جدول البيانات.

❀ **هناك ثلاثة أنواع أساسية من البيانات التي يمكن إدراجها في خلايا الجدول ، وهي:**

١. بيانات نصية (أحرف أو نصوص)
٢. البيانات الرقمية (أرقام)
٣. الصيغ (الصيغ الرياضية).

أعمدة (Columns) — صفوف (Rows)

اسم الدولة	عاصمتها	أهم موانيها
مصر	القاهرة	الأسكندرية وبورسعيد
السعودية	الرياض	جدة
المغرب	الرباط	الدار البيضاء

❀يتكون الجدول من:

مجموعة من الصفوف ومجموعة من الأعمدة ، يمثل كل صف سجلاً ، ويمثل كل عمود حقلاً ، ويحتوي كل حقل على بيانات.

حقول (Fields) — سجلات (Records)

اسم الدولة	عاصمتها	أهم موانيها
مصر	القاهرة	الأسكندرية وبورسعيد
السعودية	الرياض	جدة
المغرب	الرباط	الدار البيضاء

حقل (Field) — سجل (Record)

اسم الدولة	عاصمتها	أهم موانيها
مصر	القاهرة	الأسكندرية وبورسعيد
السعودية	الرياض	جدة
المغرب	الرباط	الدار البيضاء

التقـــــويم :-

ضع علامة (√) أو علامة (×) :- لا يمكن استخدام برنامج الجداول الإلكترونية في إنشاء قاعدة بيانات (   )



التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الـــــــدرس الســـــادس
بـرامـج تحريـر ومعـالجـة الصـور

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن: ▪ يتعرف على بعض برمجيات معالجة الصور. ▪ يميز بين الأنواع المختلفة لملفات الصور. ▪ ينزل ملفات صور من الإنترنت	التعلم التعاوني – التدريب العملي **الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــد / مـــــاهي أشهــر ملفـــات الصــور؟



❀برامج تعديل الصور:- هي برامج تمكّن المستخدم من إنشاء الصور وتحريرها من خلال العديد من الأدوات بطريقة جيدة وسهلة وسريعة، هناك العديد من البرامج التي يمكنك استخدامها للقيام بمهمة محددة مثل تحرير الصور، ومنها:

Paint.NET (O/S Windows)   PicsArt (O/S Android)   CinePaint (O/S Linux)

هناك عدة أنواع من ملفات الصور التي لها امتدادات مختلفة مثل:

Bmp – gif – eps –jpg – pcx – png – wmf – tif – ..etc.

❀ بعض أنواع الصور تنقسم إلى نوعين رئيسيين حسب معالجتها داخل الكمبيوتر:

١- رسومات متجهة: تستند الرسومات إلى رسومات الكمبيوتر؛ لا تتأثر بالقياس (تكبير أو تصغير حجمها) حيث لا يؤدي تحجيم الصورة إلى تقليل جودة الصورة. تنسيق ملفات المتجهات بصغر حجمها؛ وأنواعها مثل eps و emf و wmf.

٢-الرسومات النقطية: صورة الرسومات النقطية هي بنية بيانات مصفوفة نقطية؛ تتأثر الصور النقطية بالقياس (تكبير أو تصغير حجمها) حيث يؤدي قياس الصورة إلى تقليل جودة الصورة. تتميز الملفات النقطية بحجم تخزينها الكبير؛ وأنواعها مثل raw و bmp و tiff و gif و jpg و png

❀ خصائص بعض أنواع الصور:-

النوع Raw	نوع gif	النوع bmp
▪ لا يدعم الصورة المتحركة وشفافيتها. ▪ حجم الصورة كبير جدًا عند حفظها مقارنة بالأنواع الأخرى. ▪ يوجود عدد قليل من البرامج للتعامل معها. ▪ يمكن لهذا النوع حفظ الصورة بجودة عالية مقارنة بـ jpg.	▪ يدعم الرسوم المتحركة والشفافية. ▪ لا ينصح باستخدامه في حفظ الصور ذات العدد الكبير من الألوان والتدرجات اللونية ▪ يُنصح باستخدامه للصور البسيطة ذات الألوان القليلة وذات الأحجام الصغيرة. ▪ هذا الامتداد هو اختصار لـ (Graphical Interchange Format).	▪ من ملفات الصور الثابتة التي لا تدعم الشفافية ولا الرسوم المتحركة ▪ يمكننا التعامل معها من خلال أنظمة تشغيل معروفة وخاصة نظام التشغيل Windows ▪ هذا النوع في الغالب بحجم كبير وجودة عالية وألوان عالية مقارنة بـ gif. الامتداد bmp. هو اختصار لـ (صورة نقطية).
النوع jpeg	**النوع png**	**النوع wmf**
▪ يعتبر هذا النوع من أشهر الأنواع وأكثرها استخدامًا مقارنة بالآخرين؛ حيث قام فريق Joint Photographic Experts) Group) بتطويره بحيث يحمل اسمه. هذا النوع له امتدادات أخرى: jpe و jpg. ▪ تدعمها الكاميرات الرقمية ويمكننا العثور عليها في الغالب على صفحات الويب ▪ لا يدعم الرسوم المتحركة ولا الشفافية، لكنه يحتوي على ١٦ مليون لون	▪ يدعم الشفافية ولا يدعم الرسوم المتحركة. ▪ يتعامل مع ملايين الألوان، لذا يُنصح باستخدامه مع الصور ذات الخلفية الشفافة حتى لو كانت تحتوي على الكثير من الألوان والتدرجات اللونية. ▪ هذا الامتداد هو اختصار لـ (Portable Network Graphics).	▪ هذا النوع يدعم الشفافية ولا يدعم الرسوم المتحركة؛ يعتمد على التعبيرات الرياضية – لتمثيل الصور؛ لا يتأثر هذا النوع بالقياس (تكبير أو تصغير حجمها) حيث لا يؤدي تحجيم الصورة إلى تقليل جودة الصورة؛ وتتميز بصغر حجمها التخزيني. هذا الامتداد هو اختصار لـ(Windows Meta File).



التقــــويم :-

أكمل :- هناك عدة أنواع من ملفات الصور التي لها امتدادات مختلفة مثل........................



					التاريخ
					الحصة
					الفصل

الـــــدرس الســـابع

تابع برامج تحرير ومعالجة الصور

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني – التدريب العملي
▪ يضيف تأثيرعلى الصورة. ▪ يقص جزء من الصورة. ▪ يحفظ ملف الصورة بامتدادت مختلفة.	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــد / مـــــاهو الفرق بين الصور الثابتة والمتحركة؟



❀ ضبط حجم الصورة:-

- تنزيل أحد برامج تحرير الصور.
- فتح الملف ، تغيير حجم الصورة بما يتناسب مع المساحة المخصصة في المشروع ، فعند تفعيل الصورة تجد ٨ نقاط يمكنك من خلالها تغيير أبعاد الصورة (ارتفاع – عرض).

❀ أضافة تأثيرات على الصور:- لإضافة تأثير معين "تدرج لوني – نص......." إلى الصورة ، هذا يعني أنه يمكننا إضافة تأثير إلى جزء معين داخل الصورة ؛ ليتم إبرازها في الصورة وتحقيق هدف معين من استخدام هذه الصورة

❀ قص جزء من الصورة:- نستخدم أداة القص (CROP) من شريط أدوات برنامج تحرير الصور.

❀ حفظ صورة داخل ملف بامتداد مناسب: بعد إجراء التعديلات المطلوبة على الصورة ، احفظها باسم ملف وبامتداد "gif" وحفظها بالملحق "jpg" داخل المجلد الفرعي Maps في المجلد الرئيسي Atlas.

❀ اضافة صورة كخلفية في تصميم المشروع:-

١- اختر أبعاد الصورة المراد تصميمها بما يتناسب مع أبعاد واجهة المشروع (عرض ، ارتفاع).
٢- استخدم الأدوات المتاحة لتحرير الصور ومعالجتها لتصميم الخلفية.
٣- لنفترض أن أبعاد النافذة لواجهة المشروع هي: ٨٠٠ بكسل × ٦٠٠ بكسل.
٤- ضبط أبعاد مساحة العمل قبل البدء في تصميم الصورة. أن تكون بنفس أبعاد واجهة مشروع النافذة ؛ باستخدام حجم الصورة أو أداة تغيير الحجم.
٥- استخدم أداة لون التعبئة (Bucket Fill) واملأ المنطقة المحددة باللون المناسب.
٦- يمكنك استخدام أدوات الرسم والأشكال المتوفرة لتصميم الصورة

❀ صورة متحركة:-هي مجموعة من الصور التي يجب عليك إدراجها واحدة تلو الأخرى في إطارات ، داخل مخطط زمني. يمكنك ضبط الفاصل الزمني بين كل إطار ؛ بحيث تبدو الصور وكأنها تتحرك.



Flag file (1)	Flag file(2)	Flag file(3)	Flag file(4)

❀ لتصمم صورة متحركة

١- قم بتنزيل أحد برامج الوسائط المتعددة التي تساعدك على إنشاء صور متحركة.
٢-أدخل كل صورة داخل إطار بترتيب تسلسلي. داخل الخط الزمني.
٣- اضبط الفاصل الزمني بين كل إطار.
٤- اضغط على زر التشغيل ▶ على الشاشة ؛ تبدو صورة العلم وكأنها تتحرك وتلوح مثل العلم.
٥- احفظ هذه الصورة المتحركة بامتداد Gif ؛ في المجلد الفرعي "الصور" ضمن المجلد الرئيسي "أطلس".



التقـــــويم :-

أكمـــل :- من أشهر انواع الصور التي يتعامل معها الفيجوال بيزيك..........................



الـــــدرس الثــــامن

إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً على أن:	الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – التدريب العملي
▪ يتعرف على بعض أنواع (امتدادات) ملفات الأصوات. ▪ يتعرف على بعض برمجيات معالجة الصوت. ▪ يُحمل أحد برامج إنشاء الصوت	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / مـــــاهي أشهر إمتدادات ملفـــــــات الصــــوت؟



❁ **الملفات صوتية:-**

هناك العديد من تنسيقات الملفات الصوتية (الامتدادات) مثل: wav، wma، mp3.

❁ **أنواع ملفات الصوت:-**

← **نوع Wav**: تنسيق ملف Wave عالي الجودة، وغالبًا ما يستخدم لتخزين المعلومات حول بيانات الصوت الخام غير المضغوطة. (الصوت الأصلي، الذي لم يمر عبر أي تنسيق ملف، ومع ذلك، نظرًا لحجم مساحة القرص التي تشغلها هذه الملفات، ليس من الشائع نشره أو نشره على مواقع الويب. ملفات WAV عالمية، ويمكن استخدامها على العديد من أنظمة التشغيل، وتعديلها، وتحويلها إلى نوع ملف آخر صغير الحجم (مضغوطة) ولكن بجودة منخفضة) عن طريق العديد من برامج تحرير الصوت، وتعني Waveform audio (WAV).



← **نوع WMA**: هذا النوع هو أعلى جودة ونوع تشوهات أقل مقارنة بملف MP3، فقط عدد قليل من برامج تحرير الصوت وأنظمة التشغيل يمكنها دعم تحرير ومعالجة تنسيق الملف (.wma) مع العلم أن ملفات WMA تعني (Windows Media Audio).

← **نوع MP3**: (حجم صغير، جودة منخفضة مقارنة بـ WAV) لا يحتوي MP3 تقريبًا على نفس القدر من الجودة مثل تنسيق ملف WAV، ويستخدم تنسيق MP3 ضغطًا مما يوفر بالفعل مساحة ويجعل الملف أصغر، وهو غير مناسب للاحتفاظ بالملفات المؤرشفة من "الجيل الأول". يمكن أن تدعم برامج تحرير الصوت المختلفة تحرير تنسيق ملف MP3 ومعالجته.

📖 هناك العديد من التطبيقات الجاهزة التي تتعامل مع أنواع الملفات المختلفة، كل برنامج وفقًا لميزاته ذات الصلة، ويمكن لبعض البرامج التحويل من نوع ملف إلى آخر.

📖 في لغة VB.net، يمكنك إدراج عناصر التحكم المناسبة في (Toolbox) لتشغيل أنواع مختلفة من ملفات الصوت.

برنامج تحرير الصوت:- عبارة عن برامج تتضمن مجموعة من الأدوات القوية لانشاء الأصوات وإضافة المؤثرات الصوتية والتسجيل والتحرير وإجراء عمليات معالجة الصوت بطريقة رائعة وسريعة وسهلة.

📖 هناك العديد من البرامج التي يمكن استخدامها لإنشاء وتحرير الملفات الصوتية؛ قطع الملفات الصوتية الكبيرة إلى أجزاء ودمجها وتحريرها؛ البعض منهم:

□ (Audacity) (O/S Windows - Linux)

□ (Wave Pad) (O/S Android)

التقــــــويم :-

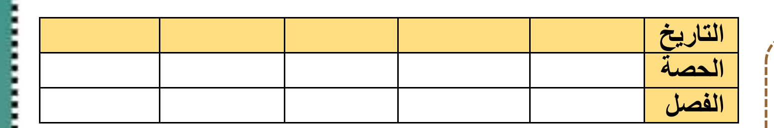
ضع علامة (√) أو علامة (×) :-



يمكن استخدام أحد برامج معالجة الصوت في تعديل أبعاد الصور (   ).

إعداد وتصميم/ جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص – أ/ ياسمين شعيب





					التاريخ
					الحصة
					الفصل



الــــــدرس التـــاســـع

تابع إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن: ▪ يعدل في مقاطع الصوت. ▪ يضع تأثيرات على مقاطع الصوت. ▪ يخزن الصوت داخل ملف بامتداد مناسب	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني – التدريب العملي **الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيــــــــــــد / كيف يمكنك تسجيل ملف صوتي وإجراء تعديلات عليه؟



❑ إنشـــــاء ملف صوتي:-

- أولاً:- قبل البدء في تسجيل الصوت يجب عليك الاجابة عن التساؤلات التالية:

1- ما الموضوع الذي سوف يتم التسجيل حوله ؟

2- ماهي الجمل التي سوف يتم تسجيلها ؟

3- ماهي الفترة الزمنية لملف الصوت ولكل جملة ؟

- ثانياً:- الآن سوف نبدأ في إجراء خطوات تسجيل التعليق الصوتى من خلال التالي:

-تأكد من اتصال الميكروفون Mic بجهاز الكمبيوتر.

-حمل برنامج تسجيل الصوت من قائمة Start اختر Accessories ثم Sound Recorder وذلك في نظام التشغيل Windows 7 اما في حالة نظام التشغيل Windows 8 فمن شاشة Start سيظهر برنامج تسجيل الصوت Sound Recorder.

-قم بتسجيل الجمل المطلوبة

- احفظ الملف باسم "أهم المعالم السياحية في مصر" داخل مجلد Sounds داخل مجلد Atla .

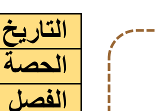
❑ من خلال برنامج معالجة الصوت يمكنك عمل المعالجة المناسبة للصوت مثل:

- حذف جزء من الصوت.
- قص جزء من الصوت ولصقه ففي جزء أخر فى نفس الملف أو فى ملف صوتي آخر .
- تكرار مقطع من الصوت .
- اضافة ملف صوتي أخر الى الملف الصوتي الحالي
- إضافة تأثيرات على مقاطع محددة أو لكل الصوت مثل: تضخيم أو خفض الصوت .

التقـــــويم :-

ضع علامة (√) أو علامة (×) :- يمكن استخدام أحد برامج معالجة الصوت فى تكرار مقطع داخل ملف الصوت (   ).





					التاريخ
					الحصة
					الفصل



الـــــدرس العـــــاشر

إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني – التدريب العملي
▪ يتعرف على بعض أنواع ملفات الفيديو. ▪ يتعرف على بعض برامج معالجة ملفات الفيديو. ▪ ينزل احد برامج تحرير ومعالجة ملفات الفيديو من الإنترنت	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / مــــاهي أشهر أنواع ملفـــات الفيديو؟



❑ تنسيقات ملفات الفيديو:-

توجد تنسيقات مختلفة لملفات الفيديو مثل: avi و wmv و gp و mp4.

← النوع gp: ينتج تنسيق الفيديو gp حجم ملف صغير بجودة منخفضة ؛ إنه مناسب للكاميرات المحمولة وقابل للتطبيق مع أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة.

← النوع AVi: ينتج تنسيق فيديو Avi حجم ملف كبير بجودة عالية مقارنة بالتنسيقات الأخرى ؛ تنسيق فيديو Avi مناسب لأجهزة الكمبيوتر وكاميرات الفيديو.

← النوع MP4: ينتج تنسيق الفيديو Mp4 حجم ملف متوسط بجودة عالية مقارنة بامتداد gp٣ ؛ إنه مناسب لأجهزة MP4

في لغة VB.net ، يمكنك إدراج عناصر التحكم المناسبة في (Toolbox) لتشغيل أنواع مختلفة من ملفات الفيديو.

❑ برنامج تحرير الفيديو:-

هناك الكثير من برامج تحرير الفيديو المتاحة عبر الإنترنت والتي يمكن الوصول إليها من الروابط التالية:

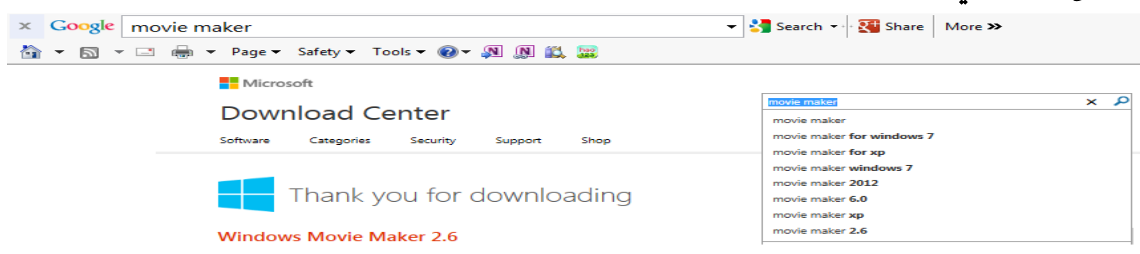
✖ Kdenlive (O/S Linux)
http://kdenlive.org/

✖ Video Maker (O/S Android)
http://play.google.com/store/apps/details?id=yong.app.videoeditor

✖ Movie Maker (O/S Windows)
http://windows.microsoft.com/en-us/windows/get-movie-maker-download

كيفية انزال برنامج Movie:-

من خلال الإنترنت حمل الموقع الرسمي http://www.microsoft.com اكتب في مربع البحث للموقع "Movie Maker" "
فتظهر نتائج البحث اختر منها ما يناسب نظام التشغيل المحمل به جهازك
تتبع اختيارات إنزال برنامج movie maker وتحميله على جهازك
-افتح البرنامج وتعف علي واجهته الرئيسية.



التقــــويم :-

أكـــمل :- ملف الفيديو الأعلي جودة.......................



الـــــدرس الحادي عشر
تابع إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً على أن:	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني - التدريب العملي
▪ ينشئ ملف فيديو. ▪ يضيف تأثيرات الحركة الانتقالية بين لقطات الفيديو. ▪ يحفظ لقطات الفيديو داخل ملف بالامتداد المناسب	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي

التمهيـــــــــد / كيـــف يمكـــن إنشـــاء ملـــف فيـديـو؟



❑ إنشاء ملف فيديو عن أهم المعالم السياحية في مصر.

-والآن لكي تنشئ ملف فيديو عن أهم المعالم السياحية في مصر بسهولة ويسر تتبع جيدا الخطوات الثلاث الرئيسة وهي كالآتي:

أولاً: استيراد الملفات

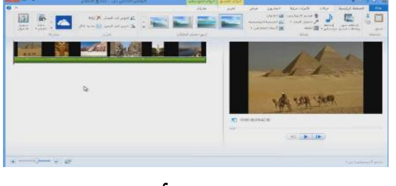
١- استيراد ملفات الصور:

-استورد ملفات الصور لأهم المعالم السياحية في مصر من داخل مجلد pictures - داخل مجلد Atlas



٢- استيراد ملف صوت:

-استورد ملف الصوت "أهم المعالم السياحية في مصر" من داخل مجلد anthem - داخل مجلد Atlas أو من مجلد - Sounds داخل مجلد A ، لاحظ ظهور الصوت في Time Line أسفل الصور



ثانياً: تعديل لقطات الفيديو (إضافة تأثيرات - كتابة نصوص):-

أ) لوضع تأثير على الصورة:

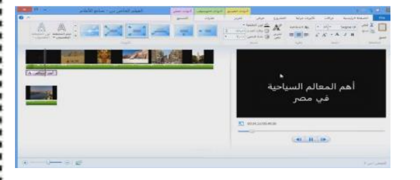
اختر أحد التأثيرات و ضعه فوق إحدى الصور التي في شريط Time Line ثم قم بمعاينة الصورة بعد إضافة التأثير عليها.

ب) لوضع تأثير على المراحل

اختر أحد التأثيرات ثم ضعه ... Time lin

جـ) لوضع نصوص رئيسة:

اكتب العنوان الرئيسي للفيديو "أهم المعالم السياحية في مصر" فيظهر نص العنوان في شريط Time line



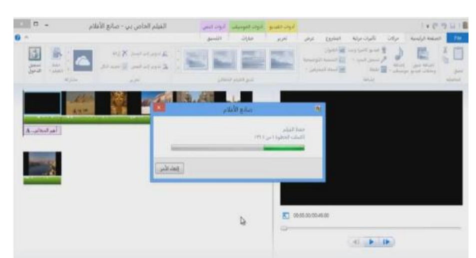
ثالثا :- حفظ لقطات الفيديو داخل ملف:

-احفظ ملف الفيديو على جهازك.

-حدد مكان وحدة التخزين.

-احفظ ملف الفيديو باسم "مصر" داخل مجلد Videos - داخل مجلد Atlas.

-تتبع باقي خطوات الحفظ ليظهر لك في النهاية عرض للفيديو



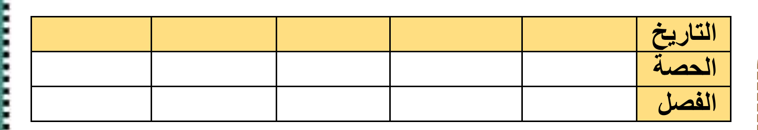
التقـــويم :-

أكـــمل :- ملف الفيديو الأقل حجماً........................

إعداد وتصميم/جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص - أ/ ياسمين شعيب



الـــــدرس الثاني عشر
إعداد واجهة المشروع وضبط الخصائص



التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً على أن:	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني – التدريب العملي
▪ يتعرف على الهدف من تصميم وإنشاء مشروع. ▪ يصمم واجهة تعامل المستخدم مع المشروع. ▪ يحدد أدوات التحكم في نافذة واجهة المستخدم	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / كيـــف يمكن تصميم واجهة الأطلس الإلكتروني؟



❑ إنشاء وتصميم واجهة برنامج (أطلس إلكتروني عربي):-

إنشاء وتصميم واجهة ؛ اتبع الخطوات التالية:

- أفتح برنامج Visual Studio. net
- إنشاء مشروع جديد باسم برنامج (أطلس إلكتروني عربي).
- اضبط عناصر التحكم ، كما هو موضح بالشكل الموضح:

في نموذج النافذة Form1 ؛ يتم وضع ١٠ أداة عنوان Label و ٢ من أداة ComboBox وعدد ٢ من أداة Picture Box و أداة Button و أداة WindowsMediaPlayer.

قم بضبط خصائص نافذة النموذج Form1 وأدوات التحكم Controls الموجودة عليها كما هو موضح بالشكل التالي:



• قم بضبط خاصية Name لبعض أدوات التحكم Controls الموجودة على نافذة النموذج Form 1 كما هو موضح بالجدول الاتي:

الأداة	Name
ComboBox1	cmbbxContinent
ComboBox2	cmbbxState
PictureBox1	picbxMap
PictureBox2	picbxFlag
Label6	lblDC
Label7	lblPorts
Label8	lblWR

ملحوظة:- لا توجد أداة AxWindowsMediaPlayer ضمن مربع الأدوات (Toolbox) ولكن يجب ضمها لهذا المربع (Toolbox) كما هو موضح في الخطوات أدناه:

← انقر بزر الفأره الأيمن داخل Toolbox وقم باختيار (Choose Items).

← يظهر لك مربع حوارى من أحدى تبويباته أختر Windows Media Player .

← أختر Windows Media Player من زر التبويب Com Components ثم أضغط على OK عندئذ سيتم إضافة هذه الاداة الى مربع الادوات.

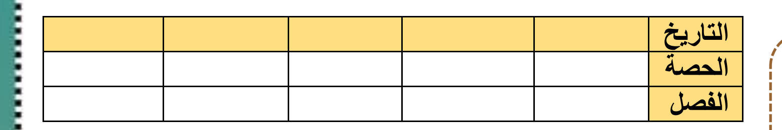
التقـــــويم :-

ضع علامة (√) أو علامة (×) :- تسمح لغة الفيجوال بيزيك بإضافة أدوات تحكم جديدة إلي صندوق الأدوات ( )





الـــــدرس الثالث عشر
تابع إعداد واجهة المشروع وضبط الخصائص



التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – التدريب العملي
▪ يحدد أدوات التحكم في نافذة واجهة المستخدم. ▪ يضبط خصائص أدوات التحكم. ▪ يضيف أداة تحكم لمربع الأدوات.	**الوسائل التعليمية:** السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــد / كيـــــف يمكننا ضبط خصائص أدوات التحكم ؟



❑ لإنشاء مشروع ؛ يجب:

(١) تحديد الهدف من المشروع.

(٢) جمع وتنظيم البيانات الخاصة بالمشروع ؛ نفس الشيء الذي قمت به لجمع البيانات لـ "(Electronic Arabic Atlas)"، حيث قمت بإنشاء مجلدات على النحو التالي: (بيانات من كل دولة – علم كل دولة – فيديو لـ "الاماكن السياحية في مصر" – نشيد لكل دولة – خريطة كل دولة ....).

(٣) تصميم نافذة واجهة تعامل المستخدم مع المشروع GUI.

(٤) ضبط أدوات التحكم المراد استخدامها في واجهة المستخدم (في نموذج النافذة).

(٥) ضبط خصائص أدوات التحكم، مثل:

Name	Control
cmbbxContinent	ComboBox1
cmbbxState	ComboBox2
picbxMap	PictureBox1
picbxFlag	PictureBox2
lblDC	Label6
lblPorts	Label7
lblWR	Label8
btnStop_play	Button1
WMPlayer	AxWindowsMediaPlayer1

(٥-١) اسم عنصر التحكم يعكس محتواه مثل: cmbbxState حيث يشير cmbbx إلى أن الاداة ComboBox و State تدل على الاداة بها أسم الدولة .

(٥-٢) تحديد الادوات التى يسمح ظهورها وذلك باستخدام الكود:

Object.Visible = True

والتى لا يسمح ظهورها وذلك باستخدام الكود:

Object.Visible = False

(٥-٣) ضبط خاصية SizeMode لصندوق الصور PictureBox ، باستخدام الكود:

Picbxmap.SizeMode = StretchImage

(٦) في VB.NET ، يمكنك إضافة أدوات أخرى إلى مؤبع الادوات المتوفرة في (Toolbox).

التقـــــويم :-

أكمـــل :- يتم استخدام الاداة .... لعرض مقاطع فيديو.



التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الـــــدرس الرابع عشر
قراءة بيانات ورقة إكسيل
بإستخدام V.B.Net

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية:
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن:	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني – التدريب العملي
▪ يُعلن عن المتغيرات اللازمة لفتح قناة اتصال. ▪ يكتب الكود الخاص باستدعاء ملف إكسيل إلى الذاكرة. ▪ يخصص بيانات الأعمدة في جدول البيانات بالذاكرة لما تناظرها في أدوات التحكم في نافذة واجهة المستخدم	**الوسائل التعليمية:** السبورةالإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / كيـــــــف يمكننا قراءة بيانــات ورقــة إكسل باستخدام VB.NET؟



عـــــرض الـــــدرس

❑ أثناء كتابة كود البرنامج في Visual Studio.NET ، سيتم استخدام بعض المصطلحات والمفاهيم الاساسية درستها العام الماضي.

ADO (ActiveX Data Object): إنها تقنية متقدمة يمكن استخدامها لتصميم "أدوات التحكم" Control Tools" ليس مجرد أدوات عادية ، ولكن يمكن جعلها تتعامل مع قواعد البيانات من خلال برمجيات مناسبة وعمل مشاريع وتطبيقات تتعامل مع قواعد البيانات المتعددة Windows application – Web application .

حيث ADO.NET عبارة عن مجموعة من التصنيفات أو الفئات (Class) التى تتعامل مع مصادر البيانات مثل Oracle , Access , SQL SERVER وكل هذه البرمجيات تستطيع بناء قواعد البيانات والتعامل معها. ويعتبر ADO.NET جزء من اطار العمل Framework .

Class: هو المخطط (Blueprint) الذي يتم إنشاء الكائنات منه ويحدد به العديد من العناصر مثل الخصاص(Properties) والوظاف أو الوسائل (Methods) والأحداث (Events) والتى يأخذها أي كائن (Object) يتم انشاؤه من التصنيف (Class).

Object: يتم تمييز الكائن بأن له:

١- خصائص (Properties) تصف وتحدد الكائن.

٢- أحداث (Events) يمكن أن تقع عليه.

٣ – وظائف أو وسائل (Methods) ويقصد بها ما يمكن أن يفعله الكائن عند وقوع حدث معين.

Namespace: يحتوي Namespace على مجموعة من التصنيفات (Class) التى يمكن استخدامها عند الاحتياج اليها .

Framework: هو إطار العمل لجميع تطبيقات (Visual Studio.Net) الذى يمكنك من الاتى:

أنتاج العديد من تطبيقات (Net.) مثل التطبيقات المكتبية وتطبيقات الويب ، توفير بيئة تشغيل لهذه التطبيقات.

ويتكون إطار العمل (Framework) من:

- بيئة التشغيل CLR (Common Language Runtime)
- مكتبات تصنيفات النظام (System Class Libraries)
- مترجمات (Compilers)
- أدوات أخرى

SQL (Structured Query Language): هي لغة التعامل مع ملفات قواعد البيانات.

Select : تعتبر إحدى جمل لغة SQL وتستخدم هذه الجملة في استرجاع سجلات من جدول أو من عدة جداول في قاعدة البيانات........أمثلة كاملة لجملة Select بالكتاب المدرسي .

التقـــــويم :-

أكمـــــل :- ....تستخدم هذه الجملة في استرجاع سجلات من جدول أو من عدة جداول في قاعدة البيانات





التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الأهداف العامة:	الإستراتيجيات التعليمية :
بنهاية الدرس يجب أن يكون الطالب قادراً علي أن: ▪ يتعرف على أهم مصطلحات المنهج. ▪ يكتب الكود الخاص بالمشروع بطريقة سليمة. ▪ يحل تدريبات الكتاب المدرسي.	الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني **الوسائل التعليمية:** السبورةالإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيـــــــــــد / مـــــاهي أهم أساسيات ومصطلحات مشروع الأطلس الإلكتروني ؟



أ) ضع العلامة (√) امام العبارة الصحيحة والعلامة (×) امام العبارة الخطأ:-

١. لإنشاء مجلد Folder نستخدام الزر الايسر للفأرةثم نختر الامر New ثم Folderثم نكتب اسم المجلد. ( )
٢. من محركات البحث www.Facebook.com ( )
٣. تعتبر الموسوعات مرجع متميز لانها تعتمد على تقديم المعلومات باكثر من صورة مثل المقالات – الجداول – الصور – الاشكال – الخرائط. ( )
٤. لحذف مجلد folder نشط المجلد ثم من قائمته المختصرة اختر Delete.. ( )
٥. تكون الموسوعات مرتبة ترتيبا تصاعديا او تنازليا ( )
٦. من عيوب الموسوعات ضخامة وغزارة وتنوع اشكال المعلومات المقدمة ( )
٧. للبحث في محركات البحث - يتم تحديد الكلمة المفتاحية ولتكن "خريطة مصر" و تحديد نوع المعلومة صورة او خريطة ( )
٨. لإعادة تسمية مجلد Folder نشط المجلد ثم من قائمته المختصرة اختر Rename . ( )
٩. يمكن ترتيب الموسوعات حسب الأحرف الهجائية او حسب الموضوعات ( )
١٠. عناوين الأعمدة عباره عن أرقام(١و٢و٣و..و...)وهذه الارقام تستخدم لتعيين موقع كل صف. ( )

ب) اختر من بين الاقواس:

١) يمكن ترتيب الموسوعات حسب (الترتيب التصاعدي - التصنيف العلمي – الترتيب التنازلي) من اجل تسهيل البحث والوصول للمعلومة.
٢) مواقع الانترنت التي تقدم خدمة البحث تسمى (محركات البحث – موسوعات – نظام تشغيل).
٣) من اهم الموسوعات (موسوعة الويكيبيديا – جوجل – ياهوو).
٤) لحذف ملف File ننشط الملف ثم من قائمته المختصرة نختر (Delete – Rename – New -)
٥) تتميزالموسوعات (بسهولة البحث - السرعة - تنوع اشكال المعلومات المقدمة - كل ما سبق).

التقـــــويم :-
تقييـــــم إجـــابـــات الطـــــلاب